



ESPLORAZIONE**Introduzione alla geometria euclidea****▲ Esercizio 1 Disegnare punti e rette**



1. Con lo strumento «Punto» , disegna un punto A e un punto B .
2. Con lo strumento «Retta» , disegna una retta passante per i punti A e B e chiamala a .
3. Disegna un punto non appartenente ad a .

Quali postulati hai utilizzato per le tue costruzioni?


.....

.....

▲ Esercizio 2 Disegnare semirette, segmenti e poligonal


1. Disegna due punti A e B .
2. Con lo strumento «Semiretta» , disegna la semiretta di origine A passante per B e la semiretta di origine B passante per A .
3. Con lo strumento «Segmento» , disegna il segmento AB .
4. Disegna un segmento BC , consecutivo di AB .
5. Disegna un segmento DA , adiacente ad AB .
6. Con gli strumenti che hai imparato a usare, disegna una poligonale aperta, una chiusa e una intrecciata.

▲ Esercizio 3 Disegnare poligoni concavi e convessi; disegnare ed evidenziare angoli

1. Con lo strumento «Poligono» , disegna un poligono convesso e uno concavo.
Come puoi mostrare che i due poligoni che hai disegnato godono delle proprietà richieste?

.....

.....

2. Con gli strumenti che hai imparato a usare, disegna due semirette con l'origine in comune ed evidenzia, con lo strumento «Angolo» , l'angolo concavo e quello convesso da esse formati.
Come puoi mostrare che i due angoli che hai disegnato godono delle proprietà richieste?

.....

.....